



I MARATÓN FÚTBOL SALA FERIA Y FIESTAS DE ALMADÉN

Bases de la competición

I. Descripción

El Excmo. Ayuntamiento de Almadén y la Asociación Juvenil Fuerte de la Mina, en colaboración con las empresas y entidades mencionadas en el cartel, organizan el **Maratón de fútbol sala en la categoría absoluta** (mayores de 15 años), como parte de las competiciones de la Feria y Fiestas 2024.

Este Maratón, que se disputará durante **24 horas ininterrumpidas**, tiene como objetivo reunir a los apasionados del fútbol sala en un ambiente lleno de emoción y diversión.

II. Normas que rigen la competición

La competición se regirá por el reglamento específico del Maratón, y en aquellas situaciones no contempladas por éste, se aplicarán las normas establecidas por la Real Federación Española de Fútbol (RFEF).

La aceptación del presente Reglamento por parte del delegado del equipo, en representación de todos sus integrantes, será obligatoria para poder participar en la competición.

III. Fechas

El horario del Maratón será **desde las 14:00 horas del sábado 20 de julio hasta las 21:00 horas del domingo 21 de julio 2024**. Estos horarios podrían sufrir ajustes en función del número de equipos inscritos.

IV. Lugar de celebración e instalaciones

El Maratón se llevará a cabo en el **Pabellón Municipal de Almadén**, que servirá como la pista principal para los partidos. En caso de ser necesario, también se utilizará la pista cubierta del IES Pablo Ruiz Picasso.

La organización se encargará de establecer los vestuarios para los equipos participantes. Se asignarán espacios adecuados y equipados para que los jugadores puedan prepararse y cambiarse cómodamente antes y después de los partidos.

V. Equipos participantes

Todos los equipos que deseen participar deberán realizar su inscripción **antes de las 00:00 del jueves 18 de julio de 2024**. Para la realización del Maratón, se requerirá un **mínimo de 12 equipos** y se establece el número máximo de equipos en 20. En caso de no alcanzar el número mínimo de equipos necesarios, se reembolsará la cuota de inscripción a los equipos registrados.

La participación en el Maratón está limitada a personas **mayores de 15 años**. Los menores de 18 años podrán participar solo si cuentan con la autorización de sus padres, madres o tutores legales. Todos los participantes deberán llevar consigo su documento de identidad (DNI) durante el evento, el cual deberá coincidir con la información proporcionada en la hoja de inscripción. La Organización se reserva el derecho de solicitar la presentación del DNI en cualquier momento.



VI. Inscripciones

Para realizar la inscripción, se deben seguir los siguientes pasos:

- Enviar por correo electrónico a la dirección ignacio.gallego@almaden.es la hoja de inscripción del equipo, completando todos los datos solicitados.
- Realizar el pago de la cuota de inscripción (100 € por equipo) en el pabellón municipal de Almadén indicando el nombre del equipo.

VII. Altas, bajas y número de jugadores

Cada equipo deberá tener un **mínimo de 7 jugadores y un máximo de 12 jugadores**. Antes del inicio del primer partido de la competición, el delegado de cada equipo deberá entregar a la mesa de la organización la lista definitiva de jugadores de su equipo. Además, el delegado deberá firmar la aceptación de las normas del Maratón establecidas por la organización.

A partir del momento en que un equipo formalice su inscripción a través del correo electrónico, enviando la lista con los nombres de sus jugadores, podrán realizarse modificaciones en dicha lista hasta la entrega de la lista definitiva a la organización, que deberá hacerse **antes del comienzo del primer partido**. Una vez entregada la lista y comenzado el Maratón, no se permitirá la inclusión de nuevos jugadores. **Cada jugador solo podrá formar parte de un equipo.**

VIII. Premios

Los premios para los equipos ganadores se distribuirán de la siguiente manera:

- 1^{er} premio: 1.000 € + Trofeo
- 2^º premio: 500 € + Trofeo
- Premio al mejor equipo local: 100 € + Trofeo

La organización se reserva el derecho de ajustar los premios en caso de que el número de equipos participantes sea inferior o superior al esperado.

IX. Sistema de competición

El Maratón se desarrollará mediante un sistema de competición que constará de dos fases principales: una **fase previa de grupos en formato de ligilla** y una **fase final o eliminatoria**.

En la fase previa de grupos, se organizarán diferentes grupos donde los equipos competirán entre sí. Se utilizará el formato de ligilla, lo que significa que cada equipo jugará un **mínimo de 2 partidos**.

Después de completarse la fase previa de grupos, se avanzará a la fase final o eliminatoria. En esta etapa, los equipos clasificados se enfrentarán en partidos de eliminación directa. Los ganadores de cada enfrentamiento avanzarán a la siguiente ronda, mientras que los perdedores serán eliminados del Maratón.

X. Normas específicas de la competición

A continuación, se detallan las normas específicas que regirán el desarrollo del Maratón:



1. Presentación y puntualidad:

- Cada equipo deberá estar presente en las instalaciones 15 minutos antes del inicio de sus partidos.
- Antes del primer partido, el delegado de cada equipo deberá entregar a la mesa de la organización la lista definitiva de jugadores de su equipo y la aceptación de las normas del Maratón.
- En caso de retraso, se otorgarán 5 minutos de cortesía. Si el equipo no se presenta después de ese tiempo, el partido se dará por perdido con un marcador de 3-0 a favor del equipo contrario.

2. Equipamiento y balón:

- Todos los jugadores deberán llevar la misma equipación, a excepción del portero. El color de la equipación debe ser indicado en la hoja de inscripción.
- En caso de coincidencia de colores, la organización proporcionará petos a los equipos.
- El balón de juego será provisto por la organización.

3. Criterios de desempate en la fase de grupos:

En caso de empate a puntos, se aplicarán los siguientes criterios:

- a. Golaveraje en los enfrentamientos directos entre los equipos empatados.
- b. En caso de empate, diferencia de goles en los partidos con el resto de los equipos.
- c. En caso de empate, mayor cantidad de goles a favor.
- d. Sorteo en caso de persistir el empate en todos los criterios anteriores.

4. Criterios de desempate en la fase final o eliminatoria directa:

En caso de empate al finalizar un partido, **no habrá prórroga**. Se procederá a una tanda de penaltis con las siguientes características:

- Cada equipo lanzará 5 penaltis.
- No es necesario que los jugadores que estén en el campo sean los que lancen los penaltis.
- En caso de empate después de los 5 penaltis, se continuará lanzando en modo de "muerte súbita".
- Ningún jugador del equipo podrá repetir un lanzamiento hasta que todos los jugadores inscritos y presentes en el campo hayan lanzado.

5. Amonestaciones y expulsiones:

- En caso de expulsión por doble tarjeta amarilla, no habrá sanción para partidos posteriores.
- En caso de expulsión por tarjeta roja directa, el jugador amonestado no podrá participar en el próximo partido de su equipo.
- Si un jugador agrede a otro, al árbitro, a cualquier miembro de la organización o a los aficionados, será expulsado de la competición de forma inmediata.
- Si dos jugadores del mismo equipo agreden a otro, al árbitro, a cualquier miembro de la organización o a los aficionados, el equipo será expulsado del Maratón y su cuota de inscripción no será devuelta bajo ningún concepto.
- Si varios equipos tienen incidentes violentos graves, serán expulsados del Maratón.

6. Duración de los partidos:

- La duración de los partidos será de 40 minutos, a reloj “corrido”, divididos en dos partes de 20 minutos cada una, con 2 minutos de descanso entre ellas.
- Entre partidos habrá un descanso de 7 minutos.
- La final tendrá una duración de 50 minutos, a reloj “corrido”, divididos en dos partes de 25 minutos cada una.
- Cada equipo tendrá derecho a 1 tiempo muerto en cada parte.
- El tiempo de juego solo se detendrá si el árbitro lo solicita debido a pérdida de balón, lesión, agresión u otros incidentes que alteren el transcurso normal del partido. En los tiempos muertos también se detendrá el tiempo.

Estas duraciones podrán sufrir alguna pequeña variación si la organización lo considera imprescindible por un elevado volumen de partidos.

7. Requisito mínimo de jugadores:

- Para que un partido pueda comenzar, cada equipo deberá tener un mínimo de 5 jugadores en el campo.

8. Resto de normas:

- El resto de las normas estarán regidas por las normativas establecidas por la R.F.E.F. (Real Federación Española de Fútbol).

XI. Sorteo

El sorteo se llevará a cabo en el Pabellón Municipal de Almadén y será transmitido en directo a través de las redes oficiales del Ayuntamiento de Almadén el **viernes 19 de julio** a las 12:00 h.

Durante el sorteo se establecerán los grupos en los que participarán los equipos. Sin embargo, los horarios y el orden de los partidos serán determinados posteriormente por la organización del Maratón.

A lo largo de la tarde del viernes 19 de julio, los delegados de cada equipo recibirán por correo electrónico los horarios de los encuentros. Asimismo, los horarios estarán disponibles en las redes oficiales del Ayuntamiento de Almadén y serán publicados en el pabellón.

XII. Comportamiento y cuidado de las instalaciones

Todos los miembros de los equipos tienen la responsabilidad de respetar tanto al personal como las normas de las instalaciones donde se llevará a cabo el Maratón. Además, se espera que cuiden adecuadamente dichas instalaciones.

Los vestuarios están destinados exclusivamente para cambiarse y ducharse. Por tanto, no se permite dejar bolsas, ropa u objetos de valor en los vestuarios, ya que la organización no se hará responsable de cualquier pérdida o robo de objetos.



XIII. Seguro

La organización del Maratón no se hace responsable de las lesiones que puedan ocurrir durante el desarrollo de los partidos. Por esta razón, todos los jugadores de cada equipo deberán firmar la hoja de aceptación de normas antes del comienzo de su primer partido, eximiendo a la organización del Maratón de cualquier responsabilidad en caso de lesiones.

XIV. Comité de competición

El Comité de Competición tiene la responsabilidad de garantizar que prevalezca en todo momento la deportividad durante el Maratón. Su función principal es hacer cumplir el presente reglamento y sancionar cualquier infracción o anomalía que se produzca. Las resoluciones tomadas por el Comité de Competición son definitivas y no pueden ser apeladas.

Es importante recordar que este evento es una Fiesta del Fútbol Sala, donde se espera que prime el buen ambiente y la deportividad entre todos los participantes.

XV. Otras actividades

Además de la competición, se llevarán a cabo diversas actividades para enriquecer la experiencia de los participantes:

- Piscina gratuita: El sábado 20 de julio, se ofrecerá acceso gratuito a la piscina para todos los jugadores, en un horario de 12:00 a 20:00 h.

XVI. Organiza

La **concejalía de Juventud y Deportes del Excmo. Ayuntamiento de Almadén** junto a la **Asociación Juvenil Fuerte de la Mina** se encarga de la organización y coordinación del Maratón. Además, contamos con la colaboración de todas las empresas y entidades anunciadas en el cartel expuestas a continuación, quienes brindan su apoyo y contribuyen al éxito de este evento deportivo. Agradecemos su participación y compromiso en la realización de este maratón de fútbol sala, que no sería posible sin su valiosa colaboración.

- Hielos La Ribera Manchega
- Óptica Madriz
- Taxi Preciado
- Unicaja Banco
- Comestibles Ainhua
- Productos Navas
- Pizzería Almadén
- Gestiona Infraestructuras
- Academia Kepler